

# 诚信认证SDK

- 1.该版本适用于iOS 8.0及以上的版本;
- 2.集成直接将文件拖进工程,不需要额外的配置;



## 3.参数说明

```
/**
 给控制器添加认证手势
 @param controller 添加手势的控制器
 */
- (void)addActionInViewControllerr: (UIViewController *)controller;

/**
 最小长按时间 默认2秒
 */
@property (nonatomic) CFTimeInterval minimumPressDuration;

/**
 长按手势手指的数量 默认1
 */
@property (nonatomic) NSUInteger numberOfTouchesRequired;

/**
 认证的网址
 */
@property (nonatomic) NSString *SdkURL;

/**
 是否显示边框 默认 YES
 可以根据边框内外比例制作新UI 名字就是 --> 证书边框.png 替换原有文件
 */
@property (nonatomic) BOOL isHaveBorder;

#pragma mark ----- 启动页

/**
 添加启动页 导航页只显示一次
 */
- (void)firstAddLoadingScreen;

/**
 添加启动页 可重复调用
 */
- (void)addLoadingScreen;

/**
 启动页存在时间 默认3秒 最大5秒 超过5秒按5秒处理
 */
@property (nonatomic) NSUInteger haveTime;

/**
 当为YES时启动页点击后退出 默认为YES
 */
@property (nonatomic) BOOL isHaveBackAction;
```

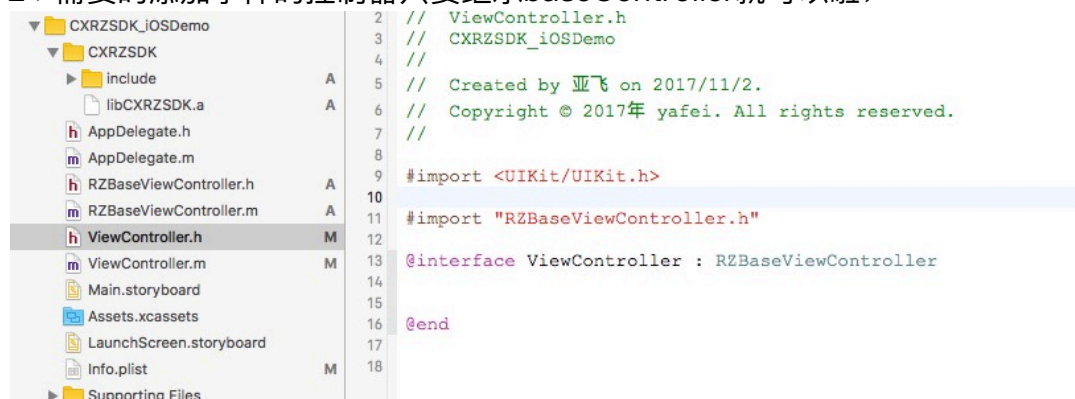
## 4.接口调用

1->通常建立一个baseController,在baseController里面调用方法;



```
4 // RZBaseViewController.m
5 // CXRZSDK_iOSDemo
6 //
7 // Created by 亚飞 on 2017/11/2.
8 // Copyright © 2017年 yafei. All rights reserved.
9
10 #import "RZBaseViewController.h"
11 #import "CXRZSDK.h"
12 @interface RZBaseViewController ()
13
14 @end
15
16 @implementation RZBaseViewController
17
18 - (void)viewDidLoad {
19     [super viewDidLoad];
20     // Do any additional setup after loading the view.
21
22     // 此处调用的火眼金睛APP证书
23     [CXRZSDK sharedInstance].SdkURL = @"https://credit.szfw.org/CX20170124000830570782.html";
24     [[CXRZSDK sharedInstance] addActionInViewControllerr:self];
25 }
26
```

2->需要的添加事件的控制器只要继承baseController就可以啦;



```
2 // ViewController.h
3 // CXRZSDK_iOSDemo
4 //
5 // Created by 亚飞 on 2017/11/2.
6 // Copyright © 2017年 yafei. All rights reserved.
7 //
8
9 #import <UIKit/UIKit.h>
10
11 #import "RZBaseViewController.h"
12
13 @interface ViewController : RZBaseViewController
14
15 @end
16
17
18
```

3->关于启动页首次调用,只需要在项目的跟视图控制器调用一下

firstAddLoadingScreen

```
8
9 #import "ViewController.h"
10 #import "CXRZSDK.h"
11 @interface ViewController ()
12
13 @end
14
15 @implementation ViewController
16
17 - (void)viewDidLoad {
18     [super viewDidLoad];
19     // Do any additional setup after loading the view, typically from a n.
20 }
21
22 - (void)viewDidAppear:(BOOL)animated {
23     [[CXRZSDK sharedInstance] firstAddLoadingScreen];
24 }
25
26 - (void)didReceiveMemoryWarning {
27     [super didReceiveMemoryWarning];
28     // Dispose of any resources that can be recreated.
29 }
30
```